

ROCHEBARON 2022

Détail des activités proposées



L'alimentation au Moyen- Age

Durée : 1h

Nombre : 25 élèves maximum par séance

Qu'est-ce que l'on mangeait au Moyen-Age ? Comment ? Pouvait-on manger du ketchup et des frites ? Lors de cet atelier, Charlie Braesch, animateur nature vous invite à revisiter les pratiques alimentaires de cette vaste période historique, et voir les similitudes et les différences avec notre époque.

A la fin de l'atelier, vous élaborerez un menu de l'époque.

Bon appétit !

Jeux buissonniers et découverte des plantes sauvages

Durée : 1h

Nombre : 25 élèves maximum par séance

Vous partirez avec Charlie Braesch, animateur nature, en balade à la découverte des plantes environnantes pour pouvoir les utiliser pour s'amuser et apprendre à faire des choses avec.

A l'issue de cet atelier, catapultes de fruits, pétards et sifflets de feuilles et autres tours de magie botaniques n'auront plus aucun secret pour vous !

Pour apprendre à les distinguer et les reconnaître, vous utiliserez pleinement tous vos sens.



Rencontre avec le chevalier *Armelin*

Durée : 1h

Nombre : 25 élèves maximum par séance



Rien de tel pour comprendre la chevalerie que de rencontrer un vrai chevalier !

Armelin de la Tour de Selva, chevalier de Rochebaron, vous présente sa vie quotidienne, sa formation, son rôle dans le château et tout l'équipement qui fait de lui un vrai chevalier : épées, heaume, armure...

Atelier héraldique

Durée : 1h

Nombre : 25 élèves maximum

Matériel fourni

Après quelques apports théoriques sur la signification des figures et des couleurs, chaque enfant confectionnera et repartira avec son propre blason.



Atelier calligraphie

Durée :1h

Nombre : 25 élèves maximum

Matériel fourni

Initiation à « belle écriture » gothique du XIIe siècle au calame en roseau. L'objectif est de réussir à écrire son prénom en respectant le savoir-faire des moines copistes du Moyen-Âge.

Atelier fauconnerie

Durée : 1h00

Nombre : 25 élèves maximum

Découvrez la vie des rapaces, leur écosystème et l'importance de leur préservation à travers divers jeux interactifs proposés par le fauconnier : *jeu de la Plume, Est-ce un oiseau ? qui mange qui ? Où vit l'oiseau ?*

Parcours découverte/ rallye photos

Durée : 1h



Visite ludique et autonome du château. Les élèves par équipe de 5/6 élèves partent à la recherche d'informations sur le château aidés d'un plan et de panneaux installés dans le château. Le rallye/ photos est une version plus ludique et adaptée aux élèves de Grande Section.

Spectacle de rapaces en vol libre

Durée : 45 minutes

Dans l'enceinte des vestiges du Château de Rochebaron se déroule un spectacle de rapaces surprenant durant lequel de magnifiques oiseaux de proie font revivre une pratique ancestrale : la Fauconnerie classée depuis 2010 : *Patrimoine culturel immatériel de l'humanité par l'Unesco.*



3 Formules Journée au choix : 3 ateliers+ 1 spectacle



1- Botanique et Fauconnerie : 9,50 €/ élève

GS/ CM2

50 élèves / jour

- 9h00 : Arrivée du car et petite marche jusqu'au château (30 mn)
- 9h 30 : Accueil au château : présentation de la journée, formation des groupes, goûter (si besoin).
- 10h00-11h00 : Atelier Alimentation au Moyen-Age ou Jeux buissonniers et découverte des plantes sauvages
- 11h00- 12h00 : Atelier fauconnerie
- 12h00- 13h00 : Pique-nique
- 13h00- 14h00 : Découverte du château
- 14h15- 15h00 : Spectacle de rapaces en vols libres



2- Fauconnerie et féodalité : 9,50 €/élève

GS/ CM2

50 élèves maximum/ jour

- 9h00 : Arrivée du Car et petite marche jusqu'au château
- 9h 30 : Accueil au château : présentation de la journée, formation des groupes, goûter (si besoin).
- 10h00- 11h : Rencontre avec le chevalier Armelin
- 11h-12h : atelier fauconnerie
- 12h00- 13h00 : Pique-nique
- 13h00- 14h00 : Découverte du château
- 14h15- 15h00 : Spectacle de rapaces en vols libres
- 15h15 : départ du château





3- Patrimoine et fauconnerie : 9,50 €/élève

GS/ CM2

50 élèves maximum

- 9h00 : Arrivée du car et petite marche jusqu'au château
- 9h 30 : Accueil au château : présentation de la journée, formation des groupes, goûter (si besoin).
- 10h00-11h00 : Atelier calligraphie ou héraldique
- 11h00- 12h00 : Atelier fauconnerie
- 12h00- 13h00 : Pique-nique
- 13h00- 14h00 : Découverte du château
- 14h15- 15h00 : Spectacle de rapaces en vols libres
- 15h15 : Départ du château



Nous fonctionnons avec 3 groupes de 16 /18 élèves et un roulement en 3 temps : 10h-11h : G1/G2/ G3- 11h-12h : G3/G2/G1 13h-14h : G2/G1/G3 . Pour le bon déroulement d'une journée, il est donc impératif que toutes les classes choisissent la même formule.

Formule demi-journée



Château et spectacle : 5 €/ élève

GS- CM

Groupe de 50 élèves maximum

- 11h00 : Arrivée du car et petite marche jusqu'au château
- 11h30- 13h00 : Accueil au château, installation dans le château et pique-nique
- 13h00- 14h00 : Découverte du château en autonomie (panneaux et guide visite)
- 14h15-15h00 : Spectacle de rapaces en vols libres
- 15h15 : Départ du château pour rejoindre le car

Tarifs 2022



Formules	Tarif / élève
<i>Botanique et fauconnerie</i>	9,50 €
<i>Fauconnerie et féodalité</i>	9,50 €
<i>Patrimoine et fauconnerie</i>	9,50€
<i>Château et spectacle</i>	5 €

- Le règlement de la prestation est à effectuer impérativement le jour même de la visite contre facture.
- Gratuité pour 1 accompagnateur pour 5 élèves en maternelle et 1 pour 8 en élémentaire et collège.

Informations pratiques pour organiser votre journée

- L'accès au château est pédestre (1km) comptez donc 25 minutes de marche avec vos élèves. Informez-les de prévoir de bonnes chaussures et des casquettes. Pour les enfants à mobilité réduite, contactez nous et nous faciliterons leur accès.
- Pensez à faire vos groupes (2 ou 3) avant votre venue pour gagner du temps sur l'organisation de la journée.
- La ferme- accueil dispose de 2 toilettes.
- Prévoir de l'eau et si besoin nous monterons vos bouteilles car seule l'eau de source, non traitée, coule au robinet de Rochebaron.

