

Détail des activités proposées



NOUVEAUTE 2020 : L'alimentation au Moyen- Age

Durée : 1h

Nombre : 25 élèves maximum par séance

Qu'est-ce que l'on mangeait au Moyen-Age ? Comment ? Pouvait-on manger du ketchup et des frites ? Lors de cet atelier, Charlie Braesch, animateur nature vous invite à revisiter les pratiques alimentaires de cette vaste période historique, et voir les similitudes et les différences avec notre époque.

A la fin de l'atelier, vous élaborerez un menu de l'époque.

Bon appétit !

NOUVEAUTE 2020 : Jeux buissonniers et découverte des plantes sauvages

Durée : 1h

Nombre : 25 élèves maximum par séance

Vous partirez avec Charlie Braesch, animateur nature, en balade à la découverte des plantes environnantes pour pouvoir les utiliser pour s'amuser et apprendre à faire des choses avec.

A l'issue de cet atelier, catapultes de fruits, pétards et sifflets de feuilles et autres tours de magie botaniques n'auront plus aucun secret pour vous !

Pour apprendre à les distinguer et les reconnaître, vous utiliserez pleinement tous vos sens.

Initiation danses médiévales

Durée : 1h

Nombre : 15 élèves maximum/ séance uniquement le jeudi

Dame Guenièvre vous propose d'initier vos élèves aux danses traditionnelles du Moyen- Age : pavanés, danses animalières, cérémonie d'adoubement, farandoles.

Rencontre avec le chevalier *Armelin*

Durée : 1h

Nombre : 25 élèves maximum par séance

Prévoir un appareil photo pour immortaliser les séances d'essayage (casques)

Armelin de la Tour de Selva vous présente sa vie quotidienne, sa formation, son rôle dans le château et tout l'équipement qui fait de lui un vrai chevalier : épées, heaume, armure...



Atelier héraldique

Durée : 1h

Nombre : 25 élèves maximum

Matériel fourni

Après quelques apports théoriques sur la signification des figures et des couleurs, chaque enfant confectionnera et repartira avec son propre blason.

Atelier calligraphie

Durée : 1h

Nombre : 25 élèves maximum

Matériel fourni

Initiation à « belle écriture » gothique du XIIe siècle au calame en roseau. L'objectif est de réussir à écrire son prénom en respectant le savoir-faire des moines copistes du Moyen-Âge.

Visite à la ferme des Ovâches

Marie-Dominique Breuil vous accueille dans sa bergerie située dans le hameau de Thézenac (à 10 minutes du château en car) et vous fait partager la passion de son métier d'éleveuse de moutons. Vous découvrirez les animaux de la ferme et le travail des chiens de troupeaux. Un petit temps de goûter avec les sirops et confitures de la ferme est inclus.

Atelier fauconnerie

Durée : 1h00

Nombre : 25 élèves maximum

Découvrez la vie des rapaces, leur écosystème et l'importance de leur préservation à travers divers jeux interactifs proposés par le fauconnier : *la Plume, Est-ce un oiseau ? qui mange qui ? Où vit l'oiseau ?*

Parcours découverte/ rallye photos

Durée : 1h

Visite ludique et autonome du château. Les élèves par équipe de 5/6 élèves partent à la recherche d'informations sur le château aidés d'un plan et de panneaux installés dans le château. Le rallye/photos est une version simplifiée pour les élèves de Grande Section.

Spectacle de rapaces en vol libre

Durée : 50 minutes

Dans l'enceinte des vestiges du Château de Rochebaron se déroule un spectacle de rapaces surprenant durant lequel de magnifiques oiseaux de proies font revivre une pratique ancestrale : la Fauconnerie classée depuis 2010 : *Patrimoine culturel immatériel de l'humanité par l'Unesco*.



5 formules journée au choix : 3 ateliers+ 1 spectacle



1-De la ferme au château : 8 €/ élève

GS / CP

Groupe de 25 élèves maximum/ jour

- 9h00 : Arrivée du Car à la Ferme des Ovanches (15 mn du château en car)
- 9h 30 : Accueil présentation de la journée, formation des groupes.
- 10h00- 12h : Visite de la ferme/ goûter inclus
- 12h- 13h15 : Pique-nique
- 13h30-14h : *montée pédestre au château*
- 14h 15- 15h : *Spectacle les Ailes de Rochebaron*
- 15h15 : Départ du château

NOUVEAUTE 2020



2- Botanique et Fauconnerie : 9,50 €/ élève

GS/ CM2

75 élèves / jour

- 9h00 : Arrivée du car et petite marche jusqu'au château (30 mn)
- 9h 30 : Accueil au château : présentation de la journée, formation des groupes, goûter (si besoin).
- 10h00-11h00 : Atelier Alimentation au Moyen-Age ou Jeux buissonniers et découverte des plantes sauvages
- 11h00- 12h00 : Atelier fauconnerie
- 12h00- 13h00 : Pique-nique
- 13h00- 14h00 : Découverte du château
- 14h15- 15h00 : *Spectacle les Ailes de Rochebaron*



**3- Fauconnerie et féodalité : 9,50 €/élève
GS/ CM2**

75 élèves maximum/ jour

- 9h00 : Arrivée du Car et petite marche jusqu'au château
- 9h 30 : Accueil au château : présentation de la journée, formation des groupes, goûter (si besoin).
- 10h00- 11h : Rencontre avec le chevalier Armelin
- 11h-12h : atelier fauconnerie
- 12h00- 13h00 : Pique-nique
- 13h00- 14h00 : Découverte du château
- 14h15- 15h00 : Spectacle les *Ailes de Rochebaron*
- 15h15 : départ du château



**4- De la Danse à la plume (jeudi uniquement) : 9,50 €/ élève
GS/ CM2**

Groupe de 30 élèves maximum / jour

- 9h00 : Arrivée du Car et petite marche jusqu'au château
- 9h 30 : Accueil au château : présentation de la journée, formation des groupes, goûter (si besoin).
- 10h00- 11h : Initiation à la danse médiévale
- 11h-12h : atelier fauconnerie
- 12h- 13h : Pique-nique
- 13h-14h : Parcours découverte du château
- 14h15-15h00 : Spectacle les *Ailes de Rochebaron*
- 15h15 : Départ du château



**5- Patrimoine et fauconnerie : 9,50 €/élève
GS/ CM2**

75 élèves maximum

- 9h00 : Arrivée du car et petite marche jusqu'au château
- 9h 30 : Accueil au château : présentation de la journée, formation des groupes, goûter (si besoin).
- 10h00-11h00 : Atelier calligraphie ou héraldique
- 11h00- 12h00 : Atelier fauconnerie
- 12h00- 13h00 : Pique-nique
- 13h00- 14h00 : Découverte du château : *Mission Rochebaron* ou *Mission Vitrail*
- 14h15- 15h00 : Spectacle les *Ailes de Rochebaron*
- 15h15 : Départ du château

Nous pouvons accueillir au château jusqu'à 75 élèves maximum par journée (et 50 à la ferme).

Nous fonctionnons avec 3 groupes dans ce cas-là et un roulement en 3 temps : 10h-11h : G1/G2/ G3- 11h-12h : G3/G2/G1 13h-14h : G2/G1/G3 . Pour le bon déroulement d'une journée, il est donc impératif que toutes les classes choisissent la même formule.

Notre formule demi-journée

Château et spectacle : 5 €/ élève

GS- CM

Groupe de 26 élèves maximum

- 11h00 : Arrivée du car et petite marche jusqu'au château
- 11h30- 13h00 : Accueil au château, installation dans le château et pique-nique
- 13h00- 14h00 : Découverte du château en autonomie (panneaux et guide visite)
- 14h15-15h00 : Spectacle *les Ailes de Rochebaron*
- 15h15 : Départ du château pour rejoindre le car

Tarifs 2020

Formules	Tarif / élève
<i>De la ferme au château</i>	8 €
<i>Botanique et fauconnerie</i>	9,50 €
<i>De la Danse à la Plume</i>	9,50 €
<i>Patrimoine et fauconnerie</i>	9,50€
<i>Château et spectacle</i>	5 €

- 10% de remise sur les écoles qui réservent une journée entre le 1er et le 20 mai 2019 (offre non valable sur les formules *De la ferme au château* et *demi- journée*)

- Le règlement de la prestation est à effectuer impérativement le jour même de la visite contre facture.
- Gratuité pour 1 accompagnateur pour 5 élèves en maternelle et 1 pour 8 en élémentaire et collège.

Informations pratiques pour organiser votre journée

- L'accès au château est pédestre (1km). Pensez donc à informer les enfants de prévoir de bonnes chaussures. Pour les enfants à mobilité réduite, contactez nous et nous faciliterons leur accès.
- Pensez à faire vos groupes (2 ou 3) avant votre venue pour gagner du temps sur l'organisation de la journée.
- La ferme- accueil dispose de toilettes et d'une salle hors sac en cas de pluie ou grosse chaleur.
- Prévoir de l'eau et si besoin nous monterons vos bouteilles car seule l'eau de source, non traitée, coule au robinet de Rochebaron.

